



# ANIMAKER 操作説明

## 1. 画面説明

- 1-1. 描画面面（メイン画面）
- 1-2. 色／線幅設定画面
- 1-3. ファイル管理画面

## 2. 基本操作

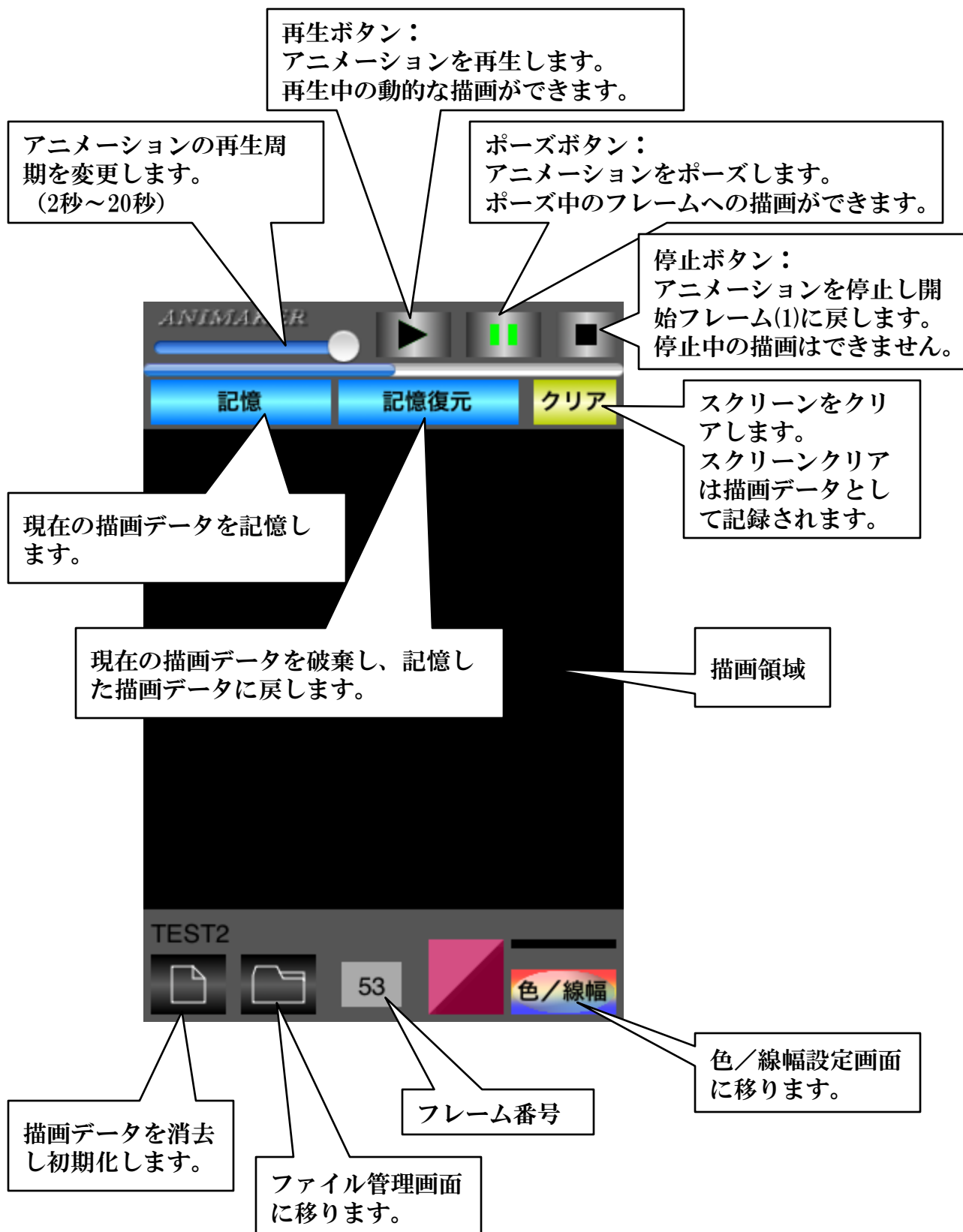
- 2-1. 再生中の描画
- 2-2. ポーズ中の描画

## 3. ファイル管理

- 3-1. 保存
- 3-2. 開く
- 3-3. 削除

# 1. 画面説明

## 1-1. 描画面面 (メイン画面)



# 1. 画面説明

## 1-2. 色／線幅設定画面

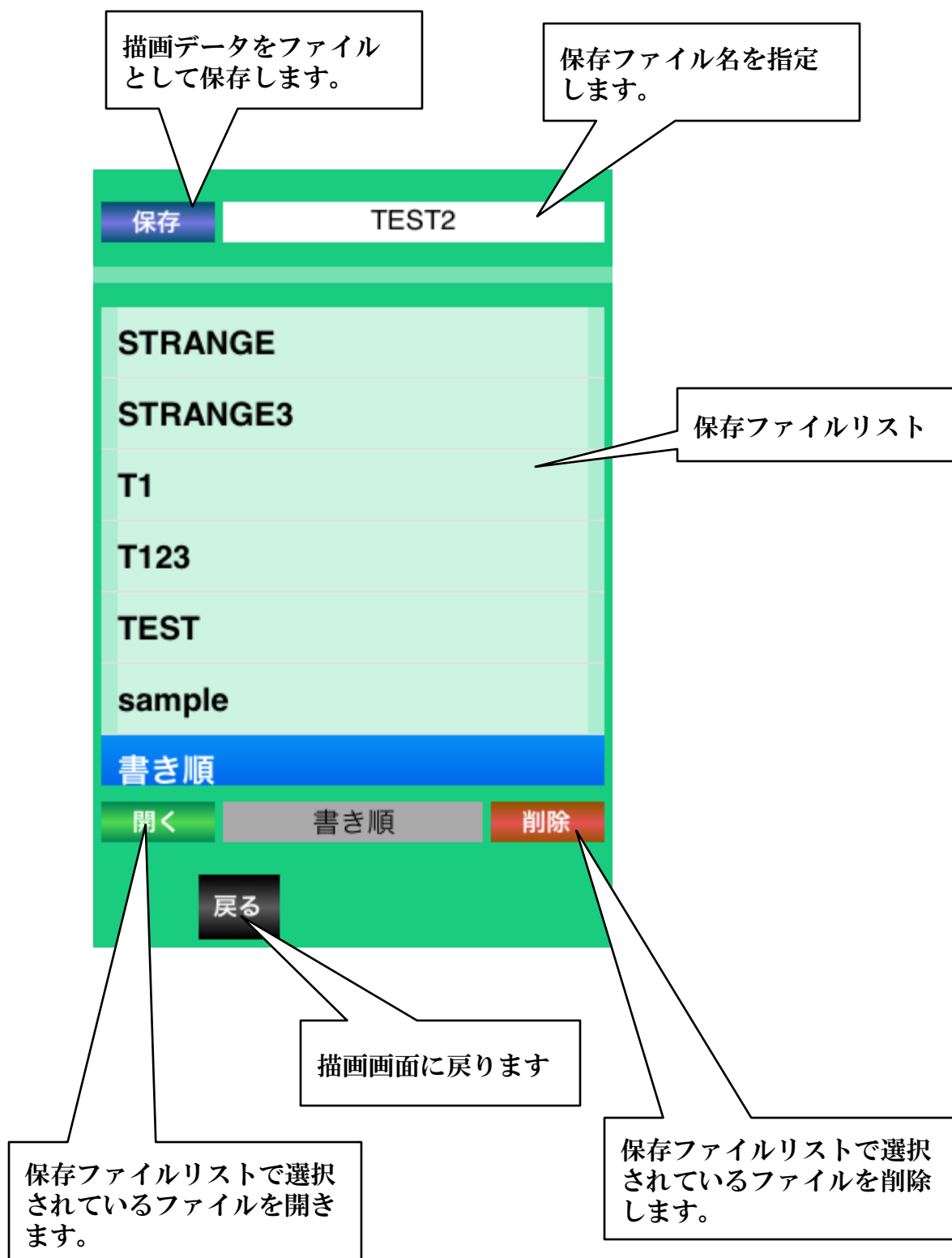
The screenshot shows a settings interface with the following elements:

- 線の幅 (Line Width):** A slider set to 6.1. Callout: "描画する線の幅を設定します。(0.5~10.0)"
- 色 (Color):** A color selection area with a magenta square. Callout: "描画する色をRGB値で設定します。"
- 赤 (Red):** A slider set to 0.75.
- 緑 (Green):** A slider set to 0.00.
- 青 (Blue):** A slider set to 0.30.
- アルファ値(不透明度) (Alpha Value/Opacity):** A slider set to 0.69. Callout: "色の不透明度を設定します。"
- 戻る (Return):** A button with a rainbow background. Callout: "描画画面に戻ります"

	黒色	白色	黄色	マゼンタ	シアン	赤色	緑色	青色
赤	0.0	1.0	1.0	1.0	0.0	1.0	0.0	0.0
緑	0.0	1.0	1.0	0.0	1.0	0.0	1.0	0.0
青	0.0	1.0	0.0	1.0	1.0	0.0	0.0	1.0

# 1. 画面説明

## 1-3. ファイル管理画面



## 2. 基本操作

### 2-1. 再生中の描画

- 再生ボタンを押し再生状態にします。



- 再生周期を調整します。



- 描画領域に描画します。

描画した線は、描き順に従って再生するようになります。

### 2-2. ポーズ中の描画

- ポーズボタンを押しポーズ状態にします。



- 描画領域に描画します。

描画した線は、当該フレーム再生時に一括して再生されます。

フレーム番号を一つ進めるには、ポーズボタンを押します。



※停止状態  での描画はできません。

## 3. ファイル管理

### 3-1. 保存

ファイル名を入力し、保存ボタンを押します。



### 3-2. 開く

ファイル名リストからファイルを選択し、開くボタンを押します。

### 3-3. 削除

ファイル名リストからファイルを選択し、削除ボタンを押します。