

# DANCE! ORBITLESS CALAMITY

## 符術目録

術力名	L V	発動値	発動種	消費 A P	効果範囲	抵抗法	効果
占星		6	S L C	1	使用者		漠然とした未来を予見する
治癒符		12 + 6	L	5 + 10	(接触)		LV + 1 D 6 点のHPを回復
閉門符		8 + 7	L	10 + 3	(接触)		扉を開かなくする, 破られるまで
護霊符		13 + 7	L	8 + 4	(半径 2 m)		外部からの霊的存在・術力よりも達成値が大きければ遮断する, 5 R
幻影符		9 + 8	L	8 + 2	(半径 3 m)	特殊 2	「霊感」+「感覚力」に失敗すると幻覚を見る, 10 R
疑似符		16 + 9	S L C	14 + 14	(半径 2 m)		別の種の符をコピーする, 発動するまで
法裂符		14 + 9	S C	13 + 2	(接触)		達成値が上回れば術力を破壊する
赤熱符		15 + 9	S L	10 + 7	(接触)		攻 A 7 / 8, 5 R, 毎 R 抵抗
封入符		14 + 9	L C	8 + 3	(接触)		符作成時に封入した 1 個の無生物を異次元から取り出す
反術符		7 + 10	C	3 + 8	使用者?		射撃・指向性の術力を反射, 「魔法物理学」とコンビで正反射
霊覚符		8 + 10	L	5 + 1	(半径 精 x 5 m 内)		霊的存在・術力を感知する, 1 時間
抑止符		13 + 10	S L	3 + 7	(接触)		身体を動かなくする, 10 R
招雷符		10 + 11	S L	9 + 7	(半径 2 m)		攻 A 6 / 8
操演符		13 + 11	L	11 + 8	(接触・精 x 5 m 内)		2 枚一組で物体を移動させる, LV x 2 m / R, 20 R
結界符		11 + 11	S L	3 + 3	(半径 2 m 内 LV 人)		物理・霊波ダメージを - 9 / - 11, 「精神力」x 2 R
炸烈符		13 + 12	S L	7 + 5	(半径 2 m)		攻 A 7 / 9
斬爪符		8 + 13	S L	5 + 10	(接触)		攻 C 5 x 1 D 6 + 0 / + 1 回
延行符		16 + 13	S L	9 + 3	接触している符 1 枚		LV x 5 R 発動を遅らせる
瞬陣		14	S L C	5	コンビする符		要触媒, 符を瞬時に作成する, 要コンビネーション
飛来		14	S L C	5	コンビする符		コンビネーションした符を『霊力』m 飛ばす
爆烈符		16 + 15	S L	9 + 8	(半径 3 m)		攻 A 9 + 転倒 / 11 + 転倒
封術符		17 + 15	C	3 + 8	使用者		指向性の術を吸収・解放する, LV x 5 R まで維持可
呪縛符		9 + 15	S L	10 + 7	(接触)		はがして 3 R たつまで術力を使えなくする
破魔符 C		15 + 15	L C	9 + 9	(接触)		魔物にのみ攻 A 13 / 15, 3 R
嵐擾符		13 + 15	S L	13 + 8	(半径 5 m)		攻 C 7 / 9, 『運動力』- 4 / - 6, 1 D 6 + 2 / 3 R, 毎 R 抵抗
激光符 A		15 + 16	S L C	12 + 13	直径 LV m x 精 x 5 m		攻 A 13 / 15 / 15
使鬼符		17 + 16	S L	10 + 6	半径 7 m		『精神力』体の使鬼を作り出す, 永続
石結符		16 + 17	L	3 + 15	(接触)		身体が石化する, 永続
連鎖		17	S L	8	接触		1 枚目の符が発動すると同時に 2 枚目の符が発動, 消費 A P は発動時に消費
巨像符		20 + 18	L C	15 + 15	(接触)		巨像兵を形成する, 破られるまで
符碎		19	S C	9	精 x 1 m 内の符 1 枚		符を破壊する
起動符		5 + 20	L	10 + 17	(接触)		巨像兵を動かす, 破られるまで
熱血符		17 + 20	L	13 + 19	(接触)		攻 A 15 + 2 D 6 番のデスチャート
修羅符		21 + 21	S	13 + 10	(接触)		『筋力』『運動力』『耐久力』『知力』+ 7, 縁故使用不可, LV + 3 R
羅刹符		21 + 21	S	13 + 10	(接触)		『感覚力』『精神力』『霊力』『知力』+ 7, 縁故使用不可, LV + 3 R
化身符 A		24 + 24	L	19 + 9	使用者		次に命中する攻撃を符に当てさせる
餓鬼符 *		12 + 30	L	3 + 21	(半径 LV m)		攻 A 27, 抵抗するまで or 10 R, 符は通常の半分まで, 毎 R 抵抗
玄武符 *		21 + 30	S L	23 + 19	(半径 LV m)		重力のダメージ, 『筋力』『運動力』- 4, 移動不可, 攻 A 12 / 14, 5 R
青龍符 *		21 + 30	S L	23 + 19	(半径 1 ~ LV m)		電撃系ダメージ, 効果範囲は発動時に可変, 攻 A 22 / 25
白虎符 *		21 + 30	S L	23 + 19	(接触)		真空波のダメージ, 攻 A 10 x 『精神力』発, LV x 1 / 2 R, 毎 R 抵抗
朱雀符 *		21 + 30	S L	23 + 19	(半径 LV m)		炎熱系ダメージ, A P に攻 A 14, H P に攻 A 18 / 20