

DANCE! ORBITLESS CALAMITY

騎術目録

術力名	L V	発動値	発動種	消費 A P	効果範囲	抵抗法	効果
超会話		4	S	1	視界内	不可能	回線を開いていないパイロットとでも会話できる, 10分
自爆 A		5	L C	1	半径 10m		攻 A 30, 自機の SP は 0 になる
再装填		10	S L C	5	自機の手持ち銃器	特殊 2	射撃にマガジン交換・弾丸装填を組み込む, 要コンビネーション
潜騎		11	L	6	自機		視認されない, LV x 1分
航法		11	L	9	自機		自機がいる宙域が分かる
活性		11	L	9	自機		活性力 + 5, 5 R
加速		12	S	5	自機		移動速度 + 2, 10 R
機動		12	S	5	自機		反応速度 + 2, 10 R
超撃		12	S	5	自機		アーム + 2, 10 R
硬騎		12	S	5	自機		装甲強度 + 2, 10 R
気眼		12	S	4	半径精 x 3 m		霊的エネルギーを視認する, 10 R
超視界		12	S	4	自機		視界が 360° になる, 10 R
熱拳		12	S	4	自機		素手の攻 D + 4, 5 R
気剣		13	S	6	自機		白兵用武器の攻 D + 5, 5 R
雷拳		13	S L	5	接触		攻 A 3, 命中後 3 R 移動速度・反応速度 - 3
耐炎甲		13	S	3	自機		炎熱ダメージ - 6, 10 R
耐凍甲		13	S	3	自機		冷気ダメージ - 6, 10 R
修復		14	L	6	自機		達成値 ÷ 5 点 HP が回復する
気弾 A		14	S L C	7	精 x 2 m 内 1 点		攻 C 8 / 10 / 10
連撃		14	S L C	8	武器の射程		LV x 2 回の攻撃を行う, 要コンビネーション
超加速		15	S	1	自機		移動速度 + 7, 10 R
超機動		15	S	1	自機		反応速度 + 7, 10 R
超硬騎		15	S	1	自機		装甲強度 + 7, 10 R
超潜騎		15	L	8	自機	特殊 2	あらゆるセンサー (視認含む) から消える, LV x 1分
神撃 *		16	S L C	16	自機		攻撃を必ず命中させる, 要コンビネーション, 1 シナリオにつき LV 回まで
翔機操		16	S L	9	半径精 x 4 m 内		ビットを LV 個まで自在に凍る, 攻 D + LV x 2 / x 4, 精神集中の間
超遠的		16	S L C	8	手持ち銃器の射程		手持ちの銃器の射程を LV x 10% 延ばす, 5 R
急発進		17	S C	5	自機		すぐに発進できる
脱出		17	S C	9	使用者		A L i C E から緊急脱出する
耐雷甲		17	S	7	自機		s p ダメージを LV 点, 10 R
核撃 *		18	S L C	14	武器の射程		実質的な HP ダメージを搭乗者に与える, 要コンビネーション
超活性		18	L	12	自機		活性力を 2 倍にする, 6 R
斬甲		18	S L C	9	武器の射程		装甲が本体の防護点を 2 D 6 点下げる, 要コンビネーション
再機動		19	L	1	自機		HP が 0 になっても LV x 1 A R 行動できる
光装騎 *		19	S	18	自機		あらゆる術力の効果を遮断する, 10 R
影装騎		20	S	3	自機		レーザー兵器のダメージを一切なくす, 10 R
砕弾		20	C	4	武器の射程		射撃兵器の弾体 (レーザー含) を破壊する
砕刃		20	C	9	武器の射程		白兵用兵器を破壊する
転移 *		25	L	27	自機 ~ 100 km		瞬間移動する
超連射 *		27	L	19	手持ちの射撃武器		マガジンが空になるまで 1 行動で全ての弾丸を撃ち尽くす, 要コンビネーション
予見 *		30	S L C	1	視界内のパイロット		対象の行動が事前に分かる, 「攻撃」「防御」「回避」「座禅」技能 + 7, 20 R
新機能 *		49	S L C	24	自機		T P が許すなら新しい搭載物を搭載していたことにする