

DANCE! ORBITLESS CALAMITY

光術目録

術力名	L V	発動値	発動種	消費 A P	効果範囲	抵抗法	効果
手刀		5	S	3	使用者		手に気をまとう, 攻D + 4, 10 R
光明		5	S	1	接触		物体を光らせる, 1時間
光刃		5	S L	3	接触		武器に気を付与する, 攻Dを+1/2, 10 R
光剣		6	S	4	使用者		剣状の気を形成, 攻C 5, 10 R
気泉 A		6	C	9	2 m内半径 1 m		攻C 12
光弾		7	S L	4	精 x 3 m内 1点		攻A 7 / 9
光鏡		7	S C	6	使用者		光学系攻撃を反射する, 5 R / 瞬間
光合成		8	S	2	使用者		次の集積時に集積力 + 5
心砕		9	S L	8	接触		A Pに攻A 6
光鎧		9	S L	3	接触		防護点 + 2 / + 3, 10 R
彩光		9	S L C	5	精 x 1 m内 1 光術		光(術)に可視範囲の色を付ける, 10 R
閃光		10	S L	2	半径精 x 1 m		失明する, 1 D 6 + 1 / + 3 R
暗視		10	L	2	使用者		微弱な光で見る, 1時間
光翼		10	S	4	使用者		飛行状態と跳躍状態になれる, 『運動力』 「跳躍」 + 4, 5 R
縛止		11	S L	6	精 x 2 m内 1人		『運動力』 - 6 / - 8, 10 R
結界		11	S L	3	半径 2 m内 L V人		防護点 + 9 / + 11. 精神集中の間
迷彩		11	L	4	使用者		『感覚力』 + 「霊感」に成功しないと視覚されない, 5分
光龍陣		12	C	8	半径 2 m		攻A 11, 3 R, 毎R抵抗
光輪		12	S L	4	精 x 1 m内 1人		攻A 2, 『運動力』 - 2, 5 / 7 R
滅影		12	L	6	精 x 2 m内 1 術力		持続している虚術を打ち消す
緋光斬		13	S L	10	精 x 4 m内 1点		攻C 11 / 12, 「光学」と組み合わせれば跳弾可
発勁		13	S L	8	接触		攻A 14 / 16
浄玻璃 *		13	S	7	接触		対象に YES / NO 形式の質問を L V 回する
一閃		13	S C	10	組み付き状態の 1人		要「投げ技」コンビネーション, S ないし C 行動で投げる
光走		14	S L	5	使用者		達成値 m まで移動, 透明な物は通過できる
光砲		14	S L	7	3 m内 1点		攻D + 9 / + 10
閃光線		14	S L	2	接触	特殊 3 + 不可	霊的存在に触れると発光する, L V m の糸状, 6 時間存在
連光打		15	S L C	7	武器の射程		白兵戦による攻撃を L V 発追加する, 要コンビネーション
針光打		15	S L C	7	武器の射程		武器攻撃に対する防護点を無効にする, 要コンビネーション
通背拳		15	S L C	9	武器の射程 +		白兵戦攻撃を 1 つの物体に伝達, 要コンビネーション
烈光弾		16	S L	12	精 x 1 m内 1点		攻A 2 / 4 x (1 D 6 + 1) 発
閃発勁		17	S	4	使用者 ~ 精 x 2 m		攻C 3, 術力発動 (突進) 後ゼロスタンス状態も可
降光		18	S L	14	精 x 2 m内半径 2 m		攻A 17 / 19
闘気 *		18	L	11	使用者		強撃点 + 5, 空手強撃点 + 7, 防護点 + 5, SMV + L V, 10 R
裏闘気		19	S L	10	武器の射程		次MVから L V + 4 M V をスキにする, 要コンビネーション
光矢		19	S L	12	直径 1 m x 精 x 8 m		攻A 4 + 距離 (m)
爆光		22	L	13	直径 5 m x 精 x 6 m		要触媒, 攻A 19
真光陣		23	L	14 +	半径精 x 2 m		攻A 「 12 + 追加消費 A P 」
光旋 A		23	L C	10	精 x 2 m内 L V 箇所	特殊 3 +	射撃・指向性の光学系攻撃を屈折させる鏡を作る, 3 R
輝閃		24	L	19	直径 1 m x 精 x 4 m		攻A 17, L V x 1 R
耀閃		24	L	19	精 x 1 m内 1点		攻A 10 x 『感覚力』 回
神鏡 *		30	C	18	使用者?		使用者を効果範囲に含む術力を正反射する