

DANCE! ORBITLESS CALAMITY

空術目録

術力名	L V	発動値	発動種	消費 A P	効果範囲	抵抗法	効果
真空刀		6	L	4	使用者		攻C 6の剣, 10 R
真空斬		6	S L	3	精×2m内1点		攻C 4 / 6
気弾		7	S L C	6	精×2m内1点		攻C 5 / 7 / 7
創気		8	S L C	2	精×2m内1点		L V × 1 / 2 / 1リットルの空気を作る
衛撃波		9	L C	6	精×1m内1点		攻C 6
気候読 *		9	L	1	半径L V km		24時間分の天気の前定が分かる
飛翔		10	L	5	使用者		移動力+L V, 飛行状態と跳躍状態になれる, 15分
砂塵		10	S L	6	精×2m内1人		失明, 10 / 12 R
跳声		10	L	2	精×6m内1点		音を違う場所で発生させる, 5分
裂帛		10	S L	1	精×3m内半径1m		「達成値の差」R耳が使えなくなる
疾風		11	S L C	1	使用者		移動力2倍, 1回
多聞		11	S	4	使用者		『感覚力』+3, 4 R
旋風		12	S L	10	直径5m × 精×2m		攻A 11 / 13
天昇脚 A		12	S L C	8	精×1m内1個		攻C 7 / 9 / 9, 対象と使用者はL V × 1 Rの間跳躍状態(使用者の降下は任意)
迅速		12	L	5	精×2m内1人		移動力3倍, L V + 2 R
空断層		13	L C	4	使用者		防護点+3, 炎熱ダメージ-5, 10 R
風覚		13	L	4	半径精×3m		物質の有無・硬度が分かる, 精神集中の間
旋回 A		13	S C	2	使用者		空中で瞬時に方向転換する
真空旋		13	L	10	無距離状態の1人		無距離状態から『投げ』る
加速		14	S L	5	精×1m内1人		空気中に限り『運動力』+2 / 4, 10 R
風戒		14	S L	6	精×1m内1人		空気中に限り『運動力』-3 / 5, 10 R
読矢		14	S L	7	使用者		飛び道具(含術力)に対する回避・防御・抵抗達成値+5 / 6, 10 R
風手		14	L	5	精×2m内1個		手を触れずに物を動かす, 2分
竜巻		15	S L	7	精×2m内半径2m	特殊 1	攻C 4 / 6, 移動不能・2 D 6 R, 毎R抵抗
斬車刀		15	S L	4	精×1m内1人		攻C 2 + 転倒 / 4 + 転倒, 空中からのみ使用可
烈風		15	L	13	直径7m × 精×3m		攻A 13 + 転倒 / 15 + 転倒
吸引		15	S L	7	精×1m内1人	特殊 1	距離を1mにまで近づける
沈黙		16	S L	5	精×2m内半径5m		音がしなくなる, 10 R
乱気流		16	S L C	8	半径精×2m	特殊 2	火術・空術の達成値-5, 7 R
逆風 A		17	C	5	使用者を含む空術		空術を正反射する
空心		17	L	4	使用者		攻撃の達成値・ダメージに+「最大の縁故L V」点, 幻覚の無条件看破可能, 7 R
空雷		18	S L	8	精×1m内1点	特殊 3 +	攻A 10 / 12, 「霊感」+『感覚力』に成功すると見える
窒息 *		18	L	9	精×1m内1人		L V 点のダメージ+『締め』の効果, 精神集中の間
斬空脚		19	S L	7	3m内1人		攻C 6 × 2 / 3回, 2 / 3m後退させる
超振動 *		20	S L	14	接触		攻A 19 / 21
螺旋刃 *		22	S C	13	半径精×2m		要触媒, 攻C 10 / 12 × (L V + 1 D 6) 回
風精陣		25	L	16	精×2m内1人	特殊 5 +	攻C 7 × 『感覚力』回, 「発動したときの天勢値」R, 毎R抵抗
神風 *		27	L	18	精×4m内半径5m		魔物に対してのみ攻A 24, それ以外は2 D 6点HP回復, 7 R, 毎R抵抗
嵐 - 序		27	L	13	精×2m内半径3m		攻A 8, 対象は嵐類効果中-2 A R, 使用者は嵐類効果中集積不可能, 1 R
嵐 - 旋		17	S	10	精×2m内半径3m		嵐 - 序ないし - 旋効果中のみ発動, 攻C 9, 1 R
嵐 - 宴		17	S L	6	武器の射程距離		嵐 - 序ないし - 宴効果中のみ発動, 武器攻撃, 命中達成値+5, 1 R, 要コンビ
嵐 - 終		23	L	13	精×2m内半径3m		嵐 - 旋ないし - 宴効果中のみ発動, 攻C 19 + 転倒