

DANCE! ORBITLESS CALAMITY

虚術目録

術力名	L V	発動値	発動種	消費 A P	効果範囲	抵抗法	効果
暗黒		4	S	1	半径 2m	特殊 2	抵抗しないと視覚できない, 1 時間
虚懐		7	S	3	使用者の掌		L V x 2 個の小さな無生物・植物を亜空間に保管する
操闇		7	S	2	半径精 x 3 m		影・闇を操作する, 10 R
暗視		8	S	1	使用者		暗闇でも見通せる. 5 分
幻影		8	S L	1	半径精 x 1 m	特殊 2	幻を見せる, 10 R
影槍		8	S	5	使用者		攻 A 6 の槍を形成, 10 R
削術		9	S L	2	精 x 2 m 内 1 術力		持続している術力を打ち消す
影縛		9	S L	6	精 x 3 m 内 1 人		影を固定してその場から移動できなくする, 10 R
砕気		9	S L	6	接触		A P に攻 A 5
次元風 A		10	C	5	直径 1 m x 精 x 1 m		攻 A 10
虚空間		10	S C	6	精 x 4 m 内 1 術力		光・雷・火・聖術を打ち消す
誘惑		10	S	5	視認できる範囲	特殊 4	理由もなく使用者の口にした行動がしたくなる, 行動を終えるか視界から消えるまで
幻惑		11	S L	8	接触		思考・術力ができなくなる, 『知力』-3, L V+5 R
屈光		11	S L C	4	精 x 1 m 内 1 点		光・聖術・本物の光を消す / L V x 10° 反らす, 5 R / 一瞬
次元孔		11	S L	4	精 x 3 m 内 1 点		攻 A 6 / 8
変化		11	L	7	使用者	特殊 4	容姿・所持品を変化させる
次元斬		12	S L	16	直径 1 m x 精 x 2 m		攻 A 15 / 16
虚言		12	S	1	声の聞こえる範囲	特殊 4	理由もなく使用者の言動を信用する, 1 時間
虚撃		12	S L	4	使用者		『感覚力』+『殺気感知』に成功しないと回避・防御不可になる, 要コンビネーション
無心撃		13	S L C	6	使用者		「回避」「防御」が 3 L V 以上の人には「回避」「防御」-3, 要コンビネーション
潜影		13	S L C	4	使用者		「陰」ではなく「影」に=亜空間に入る, 5 R / 5 R / 1 R
浸透		13	L	7	使用者		物体を通過できる, 1 R
幻影斬		13	S L	10	使用者		武器攻撃 x 1 D 3 + 2 / + 4 回, コンビネーション不要
歪曲		14	S L C	14	半径 1m		虚術以外の術力を遮断, 精神集中の間
影斬剣		14	S L	4	精 x 1 m 内 武器 1 ヶ		命中達成値 + 4 / 防護点無効, 5 R
残影 C		14	L C	2	使用者 ~ 精 x 2 m		残像を残して任意の位置に瞬間的に移動する
二重身		15	L	8	使用者		次 R から AR+1, SMV+5, 5 R
虚傷		15	L	8	接触		「2 D 6」のデスチャートを 1 個適用する, 10 R
変身		15	S	9	使用者		能力値を L V 回入れ替える, 10 R
影馬		16	S L	9	精 x 1 m 内		回 10, 防 6, HP 18, 移動力 18, 飛行状態になれる, 1 / 2 時間
影翔		16	L	6	使用者 ~		影から影に瞬間移動する
力斬剣		16	L	10	使用者		攻 D 8 . <力斬剣> よりも達成値の低い術力を貫通・無効化する. 5 R
瞬動		17	S L C	12	使用者		行動後の「スキ」をなくす, 要コンビネーション
伸腕		17	S C	9	使用者		腕が L V x 1 m 伸びる, 3 R / 瞬間
増腕		17	S	10	使用者		腕が L V 本増える, 10 R
次元門		18	S L C	8	接触 ~ 視界内		無生物をテレポーションさせる
隔影斬		18	S L C	10	精 x 1 m 内 1 人	特殊 3 + 防御	影から手を伸ばして武器攻撃する, 要コンビネーション
影手		19	S	13	精 x 4 m 内 1 個		影から物を動かす, L V+7 R
砕精		20	L	9	接触		残り A P を 1 D 6 + 1 点にする
転身 *		27	L C	16	精 x 1 m 内 1 人		対象と使用者の位置をすり替える
不死		28	L	20	使用者		デスチャートをしないですむ, L V x 1 R
次元嵐 *		36	S L C	22	精 x 1 m 内 半径 5 m		攻 A 30 / 34 / 34, 効果範囲の境界で切断される, L V+3 R