

DANCE! ORBITLESS CALAMITY

雷術目録

術力名	L V	発動値	発動種	消費 A P	効果範囲	抵抗法	効果
傍受		5	L	2	使用者		無線を聞き分ける, 10分
雷剣		6	L	4	使用者		雷の剣, 攻A or C 7, 10 R
雷矢		7	S L	4	精×2m内1点		攻A 7 / 9
放電		9	S L C	10	半径1m		攻A 6 / 8 / 8 .
電幻		9	S L	5	接触		幻覚を見せる, 5 / 6 R
滅雷		9	S L C	4	接触		電気を中和する, 10 R / 10 R / 瞬間
電達		10	S L	7	接触		人間の神経を遮断, 接触している間, 離しても3 R
雷鎖		10	S L	5	精×1m内1人		攻A 0 / 2, 1 D 6 + 2 R
雷鳴		10	S L	4	半径精×1m		耳を使えなくする, 「達成値の差」R
落雷		11	S L	7	精×4m内半径2m		攻A 6 / 8
雷管		11	L	4	接触		可燃物に限り発火させる
雷壁 C		12	C	4	使用者の前方1m内		攻A 6 + 転倒, 高さ3m×幅6m
雷光		12	S L	1	半径1m		失明, 1 D 3 + 0 / + 2 R
発電		12	S	1	使用者		次の雷術の消費A P - 3, 発動値 - 3
帯電		13	S L	3	使用者		防護点 + 2, 「回避」技能 + 2, 接触すると攻A 1 / 2, 雷術無効化, 10 R
電播		13	S L	7	～ 精×1m		コンビネーションで発動地点を延ばす
電脳		14	L	1	接触		コンピュータの能力を借りられる, 接触している間
電撃		14	L	3	接触		抵抗 - 4, 行動不能, 1 R
雷速		14	S L	6	使用者		『運動力』 + 7 / 8, 3 R
雷蛇		15	L	12	精×2m内		命7, 攻A 8, 回10, 防8, HP 12, 5 R
雷旋 A		15	S L C	11	直径1m × 精×5m		攻A 10 / 12 / 12
電磁眼		16	L	9	精×1m		線で視認する, 10 R
爆雷		16	S L	11	精×4m内半径4m		攻A 10 / 12
雷球		18	S L	8	精×2m内半径2m		攻A 8 / 10
創電波		18	L	10	半径精×1km		電波を送る. 10分
電手		19	L	10	接触		電磁気学とのコンビネーションで電気系を支配する, 接触の間
轟雷		19	S L	18	精×4m内半径5m		攻A 2 2 / 2 4
雷織糸		19	S L	8	接触	特殊3 +	攻A 10 / 12, 触れると発動, L V mの糸状, 1時間存在
雷神気 *		20	S L C	24	使用者		磁力・重力・電力・光を遮断する, 10 R
雷翔		20	L	8	精×10m内		電気信号に身を変える
降雷		21	L	12	∞ (屋外)		雷に身を変えてテレポートする
紫雷拳		22	S L C	17	接触		攻Dの他に攻A 2 0, 次に接触するまで
蒼雷符		16 + 2 3	S L	18 + 1	精×3m内半径L V m		攻A 2 0 / 2 2, 3 R, 符は1枚のみ
重雷陣 *		25	S L	11	精×2m内半径L V m		攻A 10 / 12, 抵抗に成功するまでかできなくともL V + 1 R
雷帝陣 *		29	L	19	精×5m内半径9m		攻A 0, 『天勢値』個, 接触すると発動, 1時間存在
雷 * A		30	L C	20	接触		行動不能, 1 R
雷 - 壹		11	S	8	～ 接触		雷H I T中のみ発動, 行動不能, A Pに攻A 7, 1 R
雷 - 弐		12	S	5	～ 接触		雷 - 壹H I T中のみ発動, 『運動力』 - 4, 7 R, 行動不能, 1 R
雷 - 参		13	S	5	～ 接触		雷 - 弐H I T中のみ発動, 攻C 8, 行動不能, 1 R
雷 - 四		14	S	3	～ 接触		雷 - 参H I T中のみ発動, 『感覚力』 - 3, 5 R, 行動不能, 1 R
雷 - 伍		15	S L	4	～ 接触		雷 - 四H I T中のみ発動, 攻A 6 × 1 D 3 + 3 / + 4, 行動不能, 1 R
雷 - 結		18	L	10	～ 接触		雷 - 伍H I T中のみ発動, 攻A 1 8 + 転倒