

DANCE! ORBITLESS CALAMITY

靈術目録

術力名	L V	発動値	発動種	消費AP	効果範囲	抵抗法	効果
沈着		5	S L	3	接触	I II	心を落ち着かせる
転精		5	S	1	精×1m内1人		任意のAPを対象に渡す
集命符		16+ 5	S L	5 + 3	(接触)		1Rにつき1/2HP回復する, LV+6R, 符はLV枚
集精符		16+ 5	S L	5 + 3	(接触)		1Rにつき1/2AP回復する, LV+6R, 符はLV枚
回復		6	S L	4	精×1m内1人		LV+1D6+0/+2HP回復する
退魔光		9	S L	3	半径精×3m	II	魔物を萎縮させる, 10R, 毎R抵抗
吸力		9	S L	2	接触	I III	「達成値の差」点のHPを奪取する
吸心		9	S L	2	接触	I II	「達成値の差」点のAPを奪取する
浄化		10	L	5	接触		持続中の妖術の影響を消す
肢刀		10	S	6	使用者		攻A5の武器を形成, 10R
治癒		12	S L	9	接触		LV+2D6+0/+2HPを回復する
天眼		12	L	4	使用者		回避・防御の達成値+4, 10R
霊眼		12	L	2	精×10m内		霊的存在のある方向を視覚する, 10R
気功		13	S L	7	精×1m内1点	II III	攻A10/12
防護		13	S	8	精×3m内LV人		防護点+3. 10R
練気		13	S	5	使用者		集積力+6. 最大AP+5. 5R
心眼		14	S L	2	接触	I II	対象の思考を読む, 接触している間
力眼		14	L	1	接触	I II	対象のサイコタイプ・術力系統を見極める
活力		14	S L	5	接触		あらゆる達成値+1/+2, 10R
脱力		14	S L	5	接触	I II	あらゆる達成値-1/-2, 10R
精霊断		14	S L	5	精×1m内1人	II	装精霊を無効化する, 10R
忘傷		15	S	6	精×1m内1人	III	任意のLV個のデスチャートの影響を無効化する, 20R
滅魔光		15	S L	10	半径精×3m	II	魔物を消滅させる
覚醒		15	L	12	接触		仕意の1つの『能力値』を+LV点, 10R
治療		16	L	15	接触		LV+4D6HP回復する
気断		16	S L	12	接触	I II	術力・集積を使えなくする, 3R
身療		16	L	10	接触		達成値÷2点のHPを回復させる
再生		17	L	14	接触		不具になった四肢を回復させる
癒身光		17	L	13	半径精×1m		範囲内全員LV+2D6+0/+2HP回復する
擬命断		17	L	10	接触	I II	仮死状態にさせる, LV時間
破力		18	S L	4	接触	I II	『霊力』-4, 10R
覚気		18	S L	8	接触	I II	精×1km内なら所在が分かる, 1日
蘇生		18	S L	5	接触		気絶から回復させる
解放		19	S	9	接触		『霊力』2倍, LV+4R
命断*		19	L C	20	接触	I II	攻A15+2D6番のデスチャートを適用する
透徹破		20	S L C	11	直径3m×精×5m	II	攻A15/18/18
輪命*		21	L	9	精×1m内1人		要触媒. LV+6D6HP回復する
瞬転		23	L	15	使用者〜精×10m		テレポーションする
瀕死*		24	L	18	接触	I II III	残りHPを2D6点にする, 自然回復以外は回復しない
転命*		25	L C	22	接触〜精×2m	I II	要触媒. 他人をテレポーションさせる
中和A		25	C	1	半径精×7m		あらゆる超自然的エネルギーを無効化する
譲魂*		28	L C	17	精×2m内1人		要触媒. 対象のHP・APを完全回復させる. 使用者は2R行動不能