

DANCE! ORBITLESS CALAMITY

聖術目録

術力名	L V	発動値	発動種	消費 A P	効果範囲	抵抗法	効果
回復		6	S L	4	精×1m内1人	不可能	LV+1D6+0/+2点HPが回復する
聖刃		8	S L	3	精×2m内武器1個		攻Dの他に魔物に対してのみ攻A2/4, 10R
清心		9	S L	3	使用者		『精神力』+1/+2, 10R
治癒		10	S L	9	接触		LV+2D6+0/+2点HPが回復する
降霊		10	L	5	使用者		任意の技能・術力を1LV上昇させる, 10R
神槍		11	S L	7	精×5m内半径1m		攻A8/9
聖域		11	L	9	半径精×3m		魔物は範囲内に侵入できない, 侵入した場合は術者が気づく, 8時間
天翔		12	L	7	使用者		飛行状態と跳躍状態になれる, 10分
聖歌		13	L	1	半径精×5m		範囲内の禍族・魔物はあらゆる達成値・LV点, 歌っている間
聖光		13	S L	10	直径5m×精×3m		魔物にのみ攻A10/12
聖護幕		13	L C	9	半径3m		術力の達成値をLV+4点減少, 術力のダメージ-8, 10R
祝福		13	L	8	半径10m内の数人		防護点+3, 20R
治療		14	L	15	接触		LV+3D6+0/+2点HPが回復する
天舞竜 A		14	S L C	12	直径1m×精×5m		攻C13/15/15
翔竜鏡		14	S C	6	精×5m内LV力所		特殊3+ <天舞竜>を任意の方向に反射させる鏡を作る, <天舞竜>が当たるまでないし10R
滅魔		14	S L	10	接触		魔物を消滅させる
呪縛解		14	L	7	接触		既存の術力の達成値を目標値にして成功すれば持続系術力を解除する
聖爆		14	S L	11	精×3m内半径3m		攻A12/14
天騎		15	S L	12	精×1m内		命7, 攻C10, 回6, 防10, HP15, 5/7R
聖積		15	L	6	使用者		最大AP+LV×2, 10R
耐傷		15	L	8	接触		デスチャートによるペナルティを無効化する, LV+3R
神弓		16	S L	12	精×3m内1点		攻A2/4×(LV+2)発
宣誓		16	L	1	接触		宣誓を破ろうとすると毎R攻A20, 宣誓を守ろうとするまで
守護		16	S	9	精×1m内LV人		武器攻撃によって傷つかない, LV+3R
加護		16	S	9	精×1m内LV人		術力攻撃によって傷つかない, LV+3R, 術力製武器を含む
帰還		17	L	14	使用者		良く知っている場所に瞬間移動する
天啓		17	L	16	使用者		神にYES/NO形式の質問をする
快癒		17	L	9	接触		デスチャートの効果を全て消す
神療		18	L	14	精×1m内1人		HP・APを毎ラウンド4点回復, LV+4R
天佑		18	特殊	1	使用者		「ファンブル」を「ダイス目10」に変える, 1シナリオLV回, 行動に数えない
鎮魂		18	L C	8	半径精×4m		活動する死者の魂を静める
封魔符	13+19		L C	2+10	半径2m		精神体を符に封印する, 符はLV枚まで
祈願		19	S	9	使用者		LV個の縁故の大きさを2倍にする, 10R
禁忌		19	L	6	精×1m内1人		『霊力』-7, 『霊力』が0以下になると術力・集積不能(戦闘は可能), 10R
神剣		20	L	14	使用者		攻C18の剣を作る, 10R
神鎧		20	L	14	使用者		防護点+10, 術力のダメージ-5, 10R
神技*		21	S L C	12	武器の射程距離		クリーンヒットすれば防護点を抜けたダメージが2倍, 要コンビネーション
聖戦*		22	S	10	使用者		あらゆる攻撃的挙動の達成値・ダメージ+4, 幻覚の無条件看破可, LV+5R
引導		23	L	16	使用者		使用者の「捜し物」の方向を教える
神槌*		24	L	25	直径7m×精×7m		攻A25, 魔物は抵抗できない
神罰*		24	L	25	精×7m内1点		攻A35, 魔物は抵抗できない
還魂*		32	L	1	接触		死者の魂をその死体に戻す, 死体が使えないと発動しない