

# DANCE! ORBITLESS CALAMITY

## 水術目録

術力名	L V	発動値	発動種	消費 A P	効果範囲	抵抗法	効果
創水		5	S L	1	使用者の掌		L V × 1 / 2 の水を作り出す
堅水符		13 + 5	S L	4 + 2	半径 L V m		範囲内の任意の水術の攻 D . C . 防護点 + 2 , 1 0 R
水弾		6	S L	4	精 × 2 m 内 1 点		攻 C 5 / 7
蒸発		7 or 12	S L	1 or 10	接触		水 or 体液を蒸発させる, 生物には「達成値の差」ダメージ
水呼吸		8	L	2	使用者		水中でも呼吸できる, 1 時間
水眼		8	S L	8	半径精 × 3 m / 1 k m		水中の様子が視認できる . 1 0 R / 1 時間
水槍		9	S L	7	直径 1 m × 精 × 1 m		攻 A 8 / 9
浄水		9	S L	3	接触		L V × 1 / 2 の水中の不純物を除去する
彩水		9	S L	3	接触		L V × 1 / 2 の水に色を付ける, 5 分
水天弓		9	S L	5	精 × 3 m 内 L V + 2 点		攻 C 5 × ( L V + 2 ) 発, 1 発は 1 m <sup>2</sup> , 3 回, 発動後は「弓術」+「霊力」に抵抗
霧		10	S L	3	半径精 × 1 m		「感覚力」+「霊感 or 殺気感知」に失敗すると見えない, 1 0 R
消火		10	S C	8	精 × 1 m 内 1 火術		火術を打ち消す
変圧		11	S L	9	精 × 1 m 内半径 2 m		水圧を減らす: 1 時間 / 水圧で「達成値の差」ダメージ: 3 R
水壁		12	L C	8	使用者の前 1 m		炎熱ダメージ - 9 / - 9 , 1 0 R , 幅 3 m × 高さ 2 m
水結界		12	L	6	半径精 × 2 m		範囲内の侵入者を感じする, 5 時間
水縛網		12	S L	10	精 × 3 m 内 1 人		移動力・SMV 半減, 1 0 R
水環符		15 + 12	S L C	8 + 3	半径 L V m		範囲内の人物は防護点 + 1 0 / + 1 2 / + 1 2 , 術力への抵抗達成値 + 6 , 1 0 R
水手		13	S L	5	接触 - 視界内		術力をぶつけないかぎり水中で物体を追尾させる, 1 0 R
水刃		13	S L C	13	半径精 × 2 m		攻 C 1 3 / 1 5 / 1 5
風水看		13	S	5	使用者		集積力 + 7 . 1 0 R
制脳		14	S L	7	接触		誘眠・賦活・超賦活・痛覚遮断する
操水塊		14	S L C	5	精 × 4 m 内の水		L V × 1 / 2 / 1 リットルの水 (ひとかたまり) を空中で動かせる, 1 0 R
噴水		14	S L	5	半径精 × 3 m		範囲内の水 (複数可) を自由に操作する, 1 0 R / 1 0 R
治療水		14	L	6	接触		達成値 ÷ 4 点 HP を回復させる
流水		15	S	9	使用者		「防衛」技能 + 4 , L V × 2 + 5 R
腐身 *		15	L	12	接触		「達成値の差」ダメージ, 通常的手段では回復しない
水冥弓		15	S L	10	精 × 3 m 内 1 点		攻 C 1 2 / 1 4 , 3 回, 発動後は「弓術」+「霊力」に抵抗
渦旋脚		15 or 19	S L	15	精 × 1 m 内 1 人		水中 or 霧中で攻 C - 1 / + 1 × 達成値 ÷ 1 or ÷ 3 回
液化		16	S L	8	接触		肉体を水にする, 使用者の任意で解除可
間欠泉 A		16	S C	12	精 × 1 m 内半径 2 m		地面から水を湧かす, 攻 A 1 1 + 転倒
溶解		17	L C	10	精 × 1 m 内 1 点		金・白金以外を L V × 1 k g まで溶かす
血清		17	S L C	7	接触		毒物に対する抗体作成を促進する
聖水		19	L	4	精 × 1 m 内半径 2 m		魔物に対してのみ攻 A 1 3
水面鏡		19	L	1	無限		どこかで水面に映っている物を視覚する, 精神集中の間
怒涛		19	S L	15	直径 7 m × 精 × 3 m		攻 C 1 0 + 転倒 / 攻 C 1 2 + 転倒
水雷		20	L	12	精 × 2 m 内半径 4 m		攻 C 1 3 , 指定したラウンド・MV に爆発
降雨 *		20	L	8	半径精 × 1 k m / 2 k m		雨を降らせる, 1 時間後に発動
水破弾		22	L	14	精 × 5 m 内半径 5 m		要触媒, 攻 A 1 9
水門		23	L	10	使用者 ~ 精 × 3 k m		水面から水面へ瞬間移動する
止水 A		24	C	21	使用者を含む術力		要触媒, 光学系攻撃の正反射・電撃系・炎熱系攻撃及び水術の無効化
水神衣 *		28	L	10 / R	使用者		防御・回避・抵抗達成値 + 7 , ダメージ - 7 , A P が消費できなくなるまで
黄泉 *		34	L	29	精 × 1 m 内半径 5 m		要触媒, 魂を身体から追い出す, 永続