

DANCE! ORBITLESS CALAMITY

凍術目録

術力名	L V	発動値	発動種	消費 A P	効果範囲	抵抗法	効果
氷刃		6	L	5	使用者		氷の剣, 攻D+7, 10R
凍刃		6	S L	2	掌中の刃物		刃を氷で鋭くする, 攻D+2/3, 10R
氷盾		6	S L	2	使用者		氷の盾, 「回避」「防御」+1, 防護点+2/+4, 火術ダメージ-4, 10R
氷鏡		7	C	6	使用者		光学攻撃反射, 瞬間
氷弾		7	S L	6	精×2m内1点		攻C5/7
創氷		7	S L	5	接触		LV×1/2kgの氷を作る
砕氷		8	S L C	3	接触		氷を砕く
雪灯籠		8	S L	1	精×5m内1人		回避・防御達成値-5/7, 10R
氷心		9	S L	3	使用者		『知力』『精神力』+LV/LV×2, 10R, 心理攻撃無効化
止血		9	S	4	接触		対象のデスチャート効果「*ダメージ/R」のみ無効化, 10R
電導		10	S L C	4	精×1m内1点		雷術の達成値+1/+3/LV×10° 偏向, 10R/10R/瞬間
氷縛鎖		10	S L	5	精×1m内1人		『運動力』が「達成値の差」点減少, 20R
凍気環		10	S L C	5	使用者		炎熱ダメージ-5/-7/-7, 冷気のダメージ-1/-3/-3, 10R
氷槍		11	L C	6	精×1m内1点		攻C9/10+転倒
氷翼翔		12	L	7	使用者		飛行状態と跳躍状態になれる, 5分
氷像符		20+12	S L	3+9	接触		無生物を氷の像にする, 符はLV枚まで
氷壁		12	S L	5	使用者の前1m		防護点+4/7, HP20, 幅3m×高さ2m, 10R
凍結		13	S C	6	精×3m内1点		攻A6/水術の打ち消し
冷風		13	S L	5	直径1m×精×4m		攻A3, その空間を通る火術達成値-2/-4, 7R
氷鎧		13	S L	5	使用者		防護点+3/+5, 炎熱ダメージ-4, 10R
氷刀斬		13	S L	13	精×2m内1点		攻C9/11の刃を操る, LV+3/5R
氷雨		14	S L	7	精×3m内半径3m	特殊 1	攻C6/7
吹雪		14	S L	9	5m内半径5m		攻C7, 『運動力』が「達成値の差」点減少, 5R
氷柱		14	S L	11	精×1m内1点		攻C8/11, 10R存在
氷空蟬		14	C	4	使用者		氷の像に攻撃させる, 自身はLVm離られる
雪狼		15	S L	12	精×1m内		命8, 攻A2+『運動力』-2/攻C9, 回7, 防7, HP13, 5R
凍心		15	S L	9	精×2m内1人		全ての縁故レベルが<凍心>点減少, LV+2/+4R
冬眠		15	L	12	使用者		2~3か月休眠する
冷氣		16	S	8	半径精×1m		範囲内での凍術使用時『霊力』+3, LV×3R
超電導		16	S L C	10	精×3m内1点		雷術の達成値+6/+8/LV×60° 偏向, 10R/10R/瞬間
氷戦輪		16	S L	12	精×1m内1点		攻C3×1D3+2/4回
脆性		17	L C	14	接触		対象の金属をもろくする
凍傷		17	S L	9	接触		AR-1, 4/7R, 累積しない
氷牙		18	S L	8	精×1m内1点	特殊 3+	攻A5/7, 『運動力』-4/-5, 踏むと発動, 7R, 1時間存在
紅蓮*		19	S L	8	接触		接触した部分を動かなくさせる, 接触時に要「点撃」コンビネーション, 1週間
氷泉		20	S L	12	精×1m内半径4m		攻A4/6, 『運動力』-6, 4R
氷棺*		21	S L	15	精×1m内1人		氷の柱に閉じ込める, 1時間/永久
凍神撃		22	L	12+	直径3m×精×4m		攻A「10+追加消費AP」
氷華A		24	L C	14	精×1m内1人		要触媒, 攻A16/17, 行動不能, LV×2R
凍龍*		26	L	19+	精×1m内1人		要触媒, 攻A20, 4R, 毎R抵抗
凍龍-刹		12	L	+10	~1人		凍龍HIT中のみ発動, 毎RAPに攻A7, 凍龍解除まで
凍龍-晶		12	L	+10	~1人		凍龍HIT中のみ発動, 行動不能, 凍龍解除まで