

下記の第2回画像エンタテイメントセミナーには、“スマートエンタテイメント”に関心ある皆様にご参加いただき、ありがとうございました。

IIEEJ(画像電子学会) 第2回 画像エンタテイメントセミナー

“スマート・エンタテイメント ～より手軽に楽しむ時代に～”

第1回のVMA研究会セミナー(2013年10月25日開催)が好評のうちに終了いたしました。セミナーの名称を新たに画像エンタテイメントセミナーとして第2回を開催することとなりました。今回のセミナーでは、高度な技能や高価なシステムが伴うエンタテイメントの一分野において進められている、手軽に楽しむ、簡単に制作ができる取組みに焦点をあてます。使いやすさを提供する技術や仕組みについての最新動向を開発者様やライター様をお招きして解説頂きます。

開催日時 2014年4月26日(土) 13:20~17:30

開催場所 早稲田大学 西早稲田キャンパス 55号館N棟 1階 第二会議室

(〒169-8555 東京都新宿区大久保3-4-1 / 地下鉄副都心線 西早稲田駅直結)

<http://www.waseda.jp/jp/campus/nishiwaseda.html>

主催/協賛 主催：一般社団法人 画像電子学会 画像エンタテイメント研究会およびVMA研究会

参加費 画像電子学会会員およびアソシエイト500円※、非会員10,000円

※アソシエイトは、画像電子学会の指定のセミナー、研究会等に1年間会員価格で聴講できる制度です。

・セミナー当日に受付にてアソシエイトの登録をして頂ければ、参加費500円にて聴講可能です。

・アソシエイトの登録には、登録費用1,000円(初回のみ)が必要です。

講演内容の抜粋資料を希望者には別途500円(DVD媒体：お申込み期限4/20)にて当日お渡しします。

プログラム

13:20- 13:25 開会挨拶

セミナー委員長 深見 拓史

13:25- 14:25 「3Dキャラで組み立てる ～マンガ作成ソフト コミPo!の楽しみ方～」

株式会社ウェブテクノロジー 小野 知之 様

14:25 - 15:25 「3DCGキャラクターを使用した商業アニメーション制作の現在」

株式会社セブンフォトグラフィ 奥村 優子 様

15:35-16:20 「クラウドゲーミング最新事例

～いろいろ楽しむ、みんなと楽しむ。TVゲームの今後の展開～」

Gクラスタ・グローバル株式会社 神鳥 泰章 様

16:20-17:20 「映像機器、コンピュータエンターテインメントの最新技術トレンド」

テクニカル・ライター(トライゼット) 西川 善司 様

17:20 - 17:25 閉会挨拶

参加申し込み

事前参加申し込みは、画像電子学会のウェブページ

(https://www.iieej.org/seminar/entertainment/entertainment_form.html)から行ってください。当日も受け付けています。