

“スマート・エンタテインメント ～より手軽に楽しむ時代に～”

第1回のVMA研究会セミナー(2013年10月25日開催)が好評のうちに終了いたしました。セミナーの名称を新たに画像エンタテインメントセミナーとして第2回を開催することとなりました。今回のセミナーでは、高度な技能や高価なシステムが伴うエンタテインメントの一分野において、手軽に楽しめること、簡単に制作ができることを実現する取り組みに焦点をあてています。使いやすさを提供する技術や仕組みについての最新動向を開発者様やライター様をお招きして解説頂きます。

開催日時 2014年3月15日(土) 13:30～17:30

開催場所 早稲田大学 西早稲田キャンパス 55号館N棟 1階 第二会議室

(〒169-8555 東京都新宿区大久保3-4-1 / 地下鉄副都心線 西早稲田駅直結)

<http://www.waseda.jp/jp/campus/nishiwaseda.html>

主催/協賛 主催：一般社団法人 画像電子学会 画像エンタテインメント研究会およびVMA研究会

参加費 会員およびアソシエイト 4,000円、非会員 10,000円。

当日の受付にてアソシエイトになって頂きますと、入会・年会費(1,000円)を含む計5,000円で参加できます。

プログラム

13:30 - 13:35 開会挨拶 セミナー委員長 小町 祐史

13:35 - 14:35 「3Dキャラで組み立てる ～マンガ作成ソフト コミPo!の楽しみ方～」

株式会社ウェブテクノロジー 小野 知之 様

14:35 - 15:30 「3DCGキャラクターを使用した商業アニメーション制作の現在」

株式会社セブンフォトグラフィ 奥村 優子 様

15:40 - 16:25 「クラウドゲーミング最新事例

～いろいろ楽しむ、みんなと楽しむ。TVゲームの今後の展開～」

Gクラスタ・グローバル株式会社 神鳥 泰章 様

16:25 - 17:25 「映像機器、コンピュータエンターテインメントの最新技術トレンド」

テクニカル・ライター(トライゼット) 西川 善司 様

17:25 - 17:30 閉会挨拶

参加申し込み

事前参加申し込みは、画像電子学会のウェブページ(<https://www.iieej.org/trans/kenaf.htm>)から行ってください。当日も受け付けています。